



Профиль: Системы связи и
дистанционное зондирование Земли

Блок 3

Предмет: Физика, технический кружок

Классы: 9,10,11

Ролевая игра «Космическое проектное бюро»

Памятка ведущему

Цель активности - в игровой форме познакомить участников с устройством космического аппарата, а также мотивировать их к поиску информации и применению знаний.

Порядок проведения:

- объясните, что сейчас вы будете проводить игру
- зачитайте вводную
- зачитайте правила, сделайте акцент на поиске и запросе информации
- раздайте участникам роли (распределённые, случайно или определённым образом)
- акцентируйте внимание на том, что наилучший исход - единое мнение
- объявите о начале игры и передайте руководителю бланк
- следите за временем
- по итогу отведённого времени подведите итог

При подведении итогов важно указать на:

- технические противоречия в выбранной компоновке аппарата:
- аэродинамический и гравитационный способы не действуют на средних и высоких орбитах;
- электромагнитный способ не действует на высоких орбитах;
- поддержка постоянной температуры вращением невозможна при пассивной системе ориентации;
- невозможен запуск живых существ без возможности подогрева и охлаждения.
- важность умения договариваться между собой и искать компромиссное решение

Рекомендации:

- минимально вмешиваться в ход игры, участники должны самостоятельно прийти к решению; однако при этом важно следить за ходом дискуссии и периодически направлять её в нужное русло
- периодически напоминайте участникам об оставшемся времени
- для упрощения коммуникации можно раздать бейджи с ролями